

STRATEGO

STRATEGO

STRATEGO

STRATEGO

STRATEGO

STRATEGO

STRATEGO

STRATEGO

STRATEGO

STRATEGO

STRATEGO

STRATEGO

STRATEGO

STRATEGO

Bombe
Unteroffizier
Feldmarschall
General
Oberst
Major
Hauptmann
Minör
Leutnant
Spion
Fahne

Bombe
General
Oberst
Major
Hauptmann
Minör
Leutnant
Spion
Unteroffizier
Feldmarschall
Fahne

Fahne

darf nicht gefangen werden!

Ziel von Stratego ist, die Fahne des Gegners zu ergattern.

Sei auf der Hut! Dich kann jeder schlagen!

Minör
Bombe
Feldmarschall
General
Oberst
Major
Hauptmann
Leutnant
Spion
Unteroffizier
Fahne

Bombe
Unteroffizier
Feldmarschall
General
Oberst
Major
Hauptmann
Minör
Leutnant
Spion
Fahne

Bombe
General
Oberst
Major
Hauptmann
Minör
Leutnant
Spion
Unteroffizier
Feldmarschall
Fahne

Bombe
Feldmarschall
General
Oberst
Major
Hauptmann
Leutnant
Spion
Minör
Unteroffizier
Fahne

Bombe
Feldmarschall
General
Oberst
Major
Hauptmann
Minör
Leutnant
Spion
Unteroffizier
Fahne

Bombe
Feldmarschall
General
Oberst
Major
Hauptmann
Minör
Leutnant
Spion
Unteroffizier
Fahne

Bombe
Feldmarschall
General
Oberst
Major
Hauptmann
Minör
Leutnant
Spion
Unteroffizier
Fahne

Bombe
Feldmarschall
General
Oberst
Major
Hauptmann
Minör
Leutnant
Spion
Unteroffizier
Fahne

Feldmarschall
General
Oberst
Major
Hauptmann
Spion
Minör
Bombe
Leutnant
Unteroffizier
Fahne

Bombe
Feldmarschall
General
Oberst
Major
Hauptmann
Minör
Leutnant
Spion
Unteroffizier
Fahne

Bombe
Feldmarschall
General
Oberst
Major
Hauptmann
Leutnant
Spion
Minör
Unteroffizier
Fahne

STRATEGO

STRATEGO

STRATEGO

STRATEGO

STRATEGO

STRATEGO

STRATEGO

STRATEGO

STRATEGO

STRATEGO

STRATEGO

STRATEGO

STRATEGO

STRATEGO

Bombe
Unteroffizier
Feldmarschall
General
Oberst
Major
Hauptmann
Minör
Leutnant
Spion
Fahne

Bombe
General
Oberst
Major
Hauptmann
Minör
Leutnant
Spion
Unteroffizier
Feldmarschall
Fahne

Fahne

darf nicht gefangen werden!

Ziel von Stratego ist, die Fahne des Gegners zu ergattern.

Sei auf der Hut! Dich kann jeder schlagen!

Minör
Bombe
Feldmarschall
General
Oberst
Major
Hauptmann
Leutnant
Spion
Unteroffizier
Fahne

Bombe
Unteroffizier
Feldmarschall
General
Oberst
Major
Hauptmann
Minör
Leutnant
Spion
Fahne

Bombe
General
Oberst
Major
Hauptmann
Minör
Leutnant
Spion
Unteroffizier
Feldmarschall
Fahne

Bombe
Feldmarschall
General
Oberst
Major
Hauptmann
Leutnant
Spion
Minör
Unteroffizier
Fahne

Bombe
Feldmarschall
General
Oberst
Major
Hauptmann
Minör
Leutnant
Spion
Unteroffizier
Fahne

Bombe
Feldmarschall
General
Oberst
Major
Hauptmann
Minör
Leutnant
Spion
Unteroffizier
Fahne

Bombe
Feldmarschall
General
Oberst
Major
Hauptmann
Minör
Leutnant
Spion
Unteroffizier
Fahne

Bombe
Feldmarschall
General
Oberst
Major
Hauptmann
Minör
Leutnant
Spion
Unteroffizier
Fahne

Feldmarschall
General
Oberst
Major
Hauptmann
Spion
Minör
Bombe
Leutnant
Unteroffizier
Fahne

Bombe
Feldmarschall
General
Oberst
Major
Hauptmann
Minör
Leutnant
Spion
Unteroffizier
Fahne

Bombe
Feldmarschall
General
Oberst
Major
Hauptmann
Leutnant
Spion
Minör
Unteroffizier
Fahne

Stratego das Geländespiel

Material:

- Strategokarten
- zwei 6-10 m lange Seile

Vorbereitung:

Es werden zwei Mannschaften gebildet (gleiche Personenzahl)

Nun werden zwei Kartensets zusammengestellt eins in blau und eins in Rot. Beide Sets sind bis auf die Kartenfarbe identisch.

Beispiel: für 20 Mitspieler 10 blaue und 10 rote Karten.

Jedes Set muss eine Fahne und 2 Spione enthalten

Die Bombe darf nur ins Spiel wenn auch der Minör mitspielt.

Nun bekommt jede Mannschaft ein Seil und einen Kartenstapel.

Daraufhin sucht sich jede Mannschaft im Gelände einen Lagerplatz und baut dort ihr Gefängnis auf (mit dem Seil einen Kreis auf den Boden legen). Dieses Gefängnis sollte aber recht gut zugänglich sein (sonst wird es recht schnell unfair).

Sind beide Teams damit fertig ihr Gefängnis zu bauen, werden die Karten verdeckt verteilt. Jedes Teammitglied bekommt eine Karte.

Nun wird auf den Spielbeginn gewartet.

Beschreibung:

Nach Spielbeginn (am besten legt man vorher eine Uhrzeit fest oder der Spielleiter brüllt laut :)) schwärmen die Spieler beider Mannschaften aus.

Treffen 2 Gegner Rot/Blau aufeinander und einer schlägt den anderen ab (hier ist egal wer wen abschlägt) so zeigt man sich gegenseitig die Spielkarte.

Auf jeder Spielkarte, sind alle Ränge abgebildet. Der eigene Rang ist dabei Größer geschrieben als alle anderen. Trifft nun z.B. ein Oberst auf einen Unteroffizier, so gewinnt der Oberst, da er auf der Karte über dem Unteroffizier steht.

Der Oberst nimmt nun den Unteroffizier gefangen und führt ihn auf direktem Weg zu seinem Gefängnis. Während dieses Gefangenentransports kann keiner der beiden angreifen oder angegriffen werden. Auch befreien ist jetzt nicht möglich.

Ist man am Gefängnis angekommen, so kommt der gefangen Spieler hinein und muss nun hier warten.

Gefangene Spieler können von ihren Spionen befreit werden.

Hier gilt: befreit ist wer vom Spion im Gefängnis mit Handschlag befreit wurde.

Treffen sich zwei Ranggleiche Spieler so passiert nichts.

Man weiß jetzt nur den Rang des anderen.

Gefangene Spieler dürfen nicht laut um Hilfe rufen und auch nicht die Ränge der gegnerischen Spieler preisgeben.

Wurden sie jedoch befreit dürfen sie das!

Wird die eigene Fahne von irgendeinem Gegner (außer Fahne) abgeschlagen, so hat man direkt verloren.

Sind die beiden eigenen Spione gefangen und im gegnerischen Gefängnis angekommen so hat man auch verloren.

Das Tauschen von Karten während des Spiels ist generell verboten (kann jedoch wenn man es öfters spielt als Variante erlaubt werden).

Achtung: Pro Team mindestens 2 Spione und nur 1 Fahne! Das Verhältnis von Bomben und Minoren sollte ausgeglichen sein! Gleiches gilt für Feldmarschalls und Unteroffiziere. Bei weniger als 12 Spieler pro Mannschaft Karten aus dem Mittelfeld aussortieren (Oberst, Major, Hauptmann, Leutnant)!

Variante:

Man kann erlauben dass Spione und Fahne vor Spielbeginn mit anderen ihre Karten einmal Tauschen können. So kann vermieden werden, dass der/die langsamste Spion oder Fahne ist.

Hinweise:

- Mit weniger als 2x8 Spielern zu spielen ist recht uninteressant
- Das erste Spiel ist meist etwas unkoordiniert, da die Regeln noch nicht so klar sind. Beim zweiten läuft aber schon besser.